

Digitale Lebenswelten am ESG

ab 7:35 Uhr Ankommen, Kaffee, Brezel... (Aula)

8:00 - 10:30 Uhr Impulsvortrag mit Workshop (Aula)

- Clemens Beisel: „Soziale Netzwerke, Handys & Konsolen – digitale Lebenswelt von Kindern und Jugendlichen“ – mit integrierter Pause
- Organisatorisches zum weiteren Ablauf des Tages
- Zielgruppe: L – E – S

10:30 - 10:45 Uhr Kaffeepause

10.45 - 12:15 Uhr Workshop Slot 1 (Räume laut Bekanntgabe)

Workshop-Nr.	1	2	3	4	5	6
Referent*in	Hr. Beisel: „Clemens hilft“	Volker Rust (ZSL)	Simon Schreck	Sandra Melbert (ZSL)	Andreas Wolff (ESG)	Dr. Sebastian Schäuffele (ZSL)
Inhalt	Medienerziehung zu Hause und Elternarbeit (Das erste Handy, WhatsApp, Snapchat, TikTok, Schutzmaßnahmen gegenüber belastendem Content)	KI im MINT- Unterricht	KI-Nutzung mit den fobizz-Tools	KI im Fremdsprachen- unterricht	KI-Nutzung mit SuS im Unterricht	Bk (Teil 1)
Zielgruppe	L – E – S	L	L	L	L	L

Zielgruppe: L=Lehrkräfte; E=Eltern; S=Schüler:innen

12:15 - 13:15 Uhr Mittagspause (nach Anmeldung Mittagessen im Bistro möglich)

13:15 - 14.45 Uhr Workshop Slot 2 (Räume laut Bekanntgabe)

Workshop-Nr.	7	8	9	10	11	12
Referent*in	Hr. Beisel: „Clemens hilft“	Thomas Niesenhaus (ESG)	Simon Schreck	Elke Wild-Siebert (ESG)	Katrin Reiß, Hannah Böhm, Bianca Barth-Mußler (alle ESG)	Dr. Sebastian Schäuffele (ZSL)
Inhalt	Medienarbeit in der Schule (u.a. zu Möglichkeiten, Grenzen, Ideen, Tipps, Schule digital, Beeinflussung und Meinungsmache online)	Einblicke in die Hintergründe künstlicher Intelligenz	KI-Nutzung mit den fobizz-Tools	Fellow Fish	Best Practice – digitale Tools	Bk (Teil 2)
Zielgruppe	L – E – S	L – E – S	L	L	L	L

14:50 - 15:15 Uhr Gemeinsamer Abschluss (Aula)

Zielgruppe: L=Lehrkräfte; E=Eltern; S=Schüler:innen